



Präsenzfachtagung zum Thema XR

3D erleben: lernraum.zukunft.gestalten

eLearning-Kompetenzzentrum

in Zusammenarbeit mit dem **lernraum.zukunft**
und der **Stabsstelle Medien.Pädagogik.Didaktik.**

Eine
Online-Teilnahme
ist bei ausgewählten
Programmpunkten
möglich!

Highlights:

- **Hands-on:** Einführung in die **3D-Entwicklung**
- **3D** mit Schülern erleben und gestalten
- **neue Perspektiven:** Zukunftstrends und Entwicklungen
- **Lebenswirklichkeiten** von Jugendlichen in **3D-Welten**



<https://t1p.de/l6qfd>

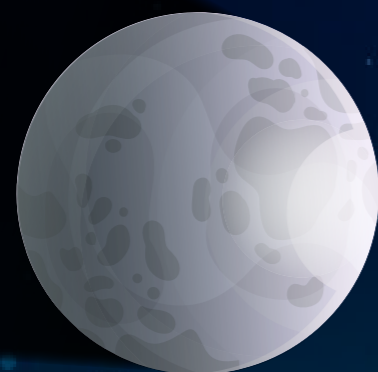
LG-NR: **104/350**

12|04 – 14|04|2023



BarCamp

Alle können Ihre Ideen einbringen! Jede Idee ist willkommen!



Präsenzfachtagung zum Thema XR

3D erleben: lernraum.zukunft.gestalten

Vom 3D-Modell zum 3D-Druck

Grundlagen 3D-Modellierung

3D Welten erschaffen

Politische Bildung in VR

DEEP DIVE
3 Stunden Zeit für:

AR-Inhalte erstellen

360° im Unterricht



KEYNOTES

Inspiration pur

Rene Schulte (Head of 3D & Quantum CoPs)
„Metaverse – Die Zukunft des Internets“

Dr. Christoph Meier (Universität St. Gallen)
„Lernen in immersiven Umgebungen“

BAYERNLAB auf Expedition

Wir begeben uns auf Expedition in das nahegelegene BayernLab Dillingen. Viele XR-Anwendungen warten auf Sie! Ein Experimentierfeld voller Möglichkeiten!

Präsenzfachtagung zum Thema XR

3D erleben: lernraum.zukunft.gestalten

LG-NR: **104/350**

PROGRAMMPLAN

MITTWOCH

12|04|2023

13:45 UHR	80 Min	h KEYNOTE: Metaverse – Die Zukunft des Internets	(Rene Schulte)
15:30 UHR	60 Min	Escape Game „Climate Change“ – Wissenstransfer zur Nachhaltigkeit mit Gamification und den Ideen des Metaverse	
15:30 UHR	60 Min	h Diskussionsforum Makerspaces Dillingen	
15:30 UHR	120 Min	3D Datenvisualisierung	
15:30 UHR	60 Min	360 Grad mit h5p für Einsteiger	
15:30 UHR	120 Min	Bayernlab – Expedition	
15:30 UHR	2 × 70 Min	Physiklernen in der Erweiterten Realität	
17:00 UHR	60 Min	3D Modellierung mit Tinkercad	
17:00 UHR	60 Min	Jig Space	
17:00 UHR	60 Min	Smartphone erlaubt: Lerninhalte per App spielerisch vermitteln und vertiefen	
17:00 UHR	60 Min	„Arbeiten unter Spannung“ – Eine VR-Experience aus der beruflichen Bildung (Kurzversion)	
17:00 UHR	60 Min	3D Objekte entwerfen am Beispiel von tinker school	
17:00 UHR	45 Min	h 3D Druck im MINT - Bereich	
19:00 UHR	10 Min	3D erleben – Baden Württemberg	

DONNERSTAG

13|04|2023

8:30 UHR	90 Min	h KEYNOTE: Lernen in immersiven Umgebungen	(Dr. Christoph Meier)
10:15 UHR	60 Min	Mozilla Hubs für Anfänger	
10:15 UHR	60 Min	Teamwork und soziale Kompetenz: Soft Skills in Virtual Reality entwickeln	
10:15 UHR	60 Min	h 3D – Modellbibliotheken und einfacher Einstieg mit 3D-Entwurf im Browser	
10:15 UHR	60 Min	h AR – Quiz erstellen	
10:15 UHR	120 Min	Bayernlab – Expedition	
10:15 UHR	60–90 Min	Pimp my print – 3D-Druck veredeln	
10:15 UHR	60–90 Min	Zeichnen und Modellieren in VR	
10:30 UHR	90 Min	Auftritte und Präsentationen trainieren in VR	
10:45 UHR	90 Min	h Virtual Reality in der Lehrkräftebildung und Lehrkräfteforschung	
11:30 UHR	45 Min	h Metaverse für die eigene Schule? – Ein intuitiver Ansatz mit spatial.io	
11:30 UHR	60 Min	h München 72	

h = hybride Veranstaltung – Anmeldung über das Stabsstellen-Sonderprogramm

Den Zugang zur Workshopauswahl erhalten Sie als Präsenzteilnehmer nach Anmeldung mit den Lehrgangsunterlagen.

Einige Beiträge der Fachtagung werden in einem hybriden Format angeboten. Für die Onlineteilnahme an diesen, können Sie sich separat über fibs anmelden.

Betreffende Veranstaltungen werden über das Programm der Stabsstelle bekannt gegeben.



Präsenzfachtagung zum Thema XR


3D erleben: lernraum.zukunft.gestalten

LG-NR: **104/350**

PROGRAMMPLAN

DONNERSTAG

13|04|2023

11:30 UHR	60 Min	 VR Mobile Device Management
11:30 UHR	60 Min	360 Grad für den Unterricht
14:00 UHR	180 Min	Zocken für die Zukunft
14:00 UHR	180 Min	Unity Grundkurs
14:00 UHR	180 Min	AR mit Unity
14:00 UHR	180 Min	3D Welten im Unterricht – Von Minecraft zu VR
14:00 UHR	180 Min	3D-All-In – vom 3D-Modell zum fertigen Produkt
14:00 UHR	180 Min	Machen Sie mit CoSpaces Edu Lerninhalte in der Virtual Reality erlebbar
14:00 UHR	180 Min	Interaktiv, digital, virtuell: Neue Medienformate für die Vermittlung von Holocaust und Nationalsozialismus
14:00 UHR	180 Min	„Arbeiten unter Spannung“ – Eine VR-Experience aus der beruflichen Bildung
14:00 UHR	180 Min	3D – Überblick und Einführung in Blender und Processing
14:00 UHR	180 Min	AR mit moodle h5p Scavenger
14:00 UHR	180 Min	360 Grad für den Unterricht
14:00 UHR	180 Min	VR-Stadtführung – sehen, erleben, produzieren

FREITAG

14|04|2023

Barcamp 3D erleben mit Abschlussreflexion

Moderation: **Dr. Johannes Lang**

 = hybride Veranstaltung – Anmeldung über das Stabsstellen-Sonderprogramm


TÄGLICH:
3D – entdecken und
erleben in praktischen
Anwendungen am
BayernLab