



Präsenzfachtagung zum Thema XR

3D erleben: lernraum.zukunft.gestalten

eLearning-Kompetenzzentrum

in Zusammenarbeit mit dem **lernraum.zukunft**
und der **Stabsstelle Medien.Pädagogik.Didaktik.**

Eine
Online-Teilnahme
ist bei ausgewählten
Programmpunkten
möglich!

Highlights:

- **Hands-on:** Einführung in die **3D-Entwicklung**
- **3D** mit Schülern erleben und gestalten
- **neue Perspektiven:** Zukunftstrends und Entwicklungen
- **Lebenswirklichkeiten** von Jugendlichen in **3D-Welten**



<https://t1p.de/l6qfd>

LG-NR: **104/350**

12|04 – 14|04|2023



BarCamp

Alle können Ihre Ideen einbringen! Jede Idee ist willkommen!

Präsenzfachtagung zum Thema XR

3D erleben: lernraum.zukunft.gestalten

Vom 3D-Modell zum 3D-Druck

Grundlagen 3D-Modellierung

3D Welten erschaffen

Politische Bildung in VR

DEEP DIVE
3 Stunden Zeit für:

AR-Inhalte erstellen

360° im Unterricht

· VR im Geografieunterricht · Mozilla Hubs für Anfänger
· Train the trainer in VR · München 72 · Escape-CGame
· 3D-Modellierung · 3D-Modelle finden
· Maker-Mindsets

WORKSHOPS
Bereicherung Ihrer
Kenntnisse in
45/60/90 Min.



KEYNOTES
Inspiration pur

Rene Schulte (Head of 3D & Quantum CoPs)
„Metaverse – Die Zukunft des Internets“

Dr. Christoph Meier (Universität St. Gallen)
„Lernen in immersiven Umgebungen“

BAYERNLAB
auf Expedition

Wir begeben uns auf Expedition in das nahegelegene BayernLab Dillingen. Viele XR-Anwendungen warten auf Sie! Ein Experimentierfeld voller Möglichkeiten!

Präsenzfachtagung zum Thema XR

3D erleben: lernraum.zukunft.gestalten

LG-NR: **104/350**

PROGRAMMPLAN

MITTWOCH

12|04|2023

13:45 UHR	80 Min	h KEYNOTE: Metaverse – Die Zukunft des Internets	(Rene Schulte)
15:30 UHR	60 Min	Escape Game „Climate Change“ – Wissenstransfer zur Nachhaltigkeit mit Gamification und den Ideen des Metaverse	
15:30 UHR	60 Min	h Diskussionsforum Makerspaces Dillingen	
15:30 UHR	120 Min	3D Datenvisualisierung	
15:30 UHR	60 Min	360 Grad mit h5p für Einsteiger	
15:30 UHR	120 Min	Bayernlab – Expedition	
15:30 UHR	2 × 70 Min	Physiklernen in der Erweiterten Realität	
17:00 UHR	60 Min	3D Modellierung mit Tinkercad	
17:00 UHR	60 Min	Jig Space	
17:00 UHR	60 Min	Smartphone erlaubt: Lerninhalte per App spielerisch vermitteln und vertiefen	
17:00 UHR	60 Min	„Arbeiten unter Spannung“ – Eine VR-Experience aus der beruflichen Bildung (Kurzversion)	
17:00 UHR	60 Min	3D Objekte entwerfen am Beispiel von tinker school	
17:00 UHR	45 Min	h 3D Druck im MINT - Bereich	
19:00 UHR	10 Min	3D erleben – Baden Württemberg	

DONNERSTAG

13|04|2023

8:30 UHR	90 Min	h KEYNOTE: Lernen in immersiven Umgebungen	(Dr. Christoph Meier)
10:15 UHR	60 Min	Mozilla Hubs für Anfänger	
10:15 UHR	60 Min	Teamwork und soziale Kompetenz: Soft Skills in Virtual Reality entwickeln	
10:15 UHR	60 Min	h 3D – Modellbibliotheken und einfacher Einstieg mit 3D-Entwurf im Browser	
10:15 UHR	60 Min	h AR – Quiz erstellen	
10:15 UHR	120 Min	Bayernlab – Expedition	
10:15 UHR	60–90 Min	Pimp my print – 3D-Druck veredeln	
10:15 UHR	60–90 Min	Zeichnen und Modellieren in VR	
10:30 UHR	90 Min	Auftritte und Präsentationen trainieren in VR	
10:45 UHR	90 Min	h Virtual Reality in der Lehrkräftebildung und Lehrkräfteforschung	
11:30 UHR	45 Min	h Metaverse für die eigene Schule? – Ein intuitiver Ansatz mit spatial.io	
11:30 UHR	60 Min	h München 72	

h = hybride Veranstaltung – Anmeldung über das Stabsstellen-Sonderprogramm



Präsenzfachtagung zum Thema XR

3D erleben: lernraum.zukunft.gestalten

LG-NR: **104/350**

PROGRAMMPLAN

DONNERSTAG

13|04|2023

11:30 UHR	60 Min	 VR Mobile Device Management
11:30 UHR	60 Min	360 Grad für den Unterricht
14:00 UHR	180 Min	Zocken für die Zukunft
14:00 UHR	180 Min	Unity Grundkurs
14:00 UHR	180 Min	AR mit Unity
14:00 UHR	180 Min	3D Welten im Unterricht – Von Minecraft zu VR
14:00 UHR	180 Min	3D-All-In – vom 3D-Modell zum fertigen Produkt
14:00 UHR	180 Min	Machen Sie mit CoSpaces Edu Lerninhalte in der Virtual Reality erlebbar
14:00 UHR	180 Min	Interaktiv, digital, virtuell: Neue Medienformate für die Vermittlung von Holocaust und Nationalsozialismus
14:00 UHR	180 Min	„Arbeiten unter Spannung“ – Eine VR-Experience aus der beruflichen Bildung
14:00 UHR	180 Min	3D – Überblick und Einführung in Blender und Processing
14:00 UHR	180 Min	AR mit moodle h5p Scavenger
14:00 UHR	180 Min	360 Grad für den Unterricht
14:00 UHR	180 Min	VR-Stadtführung – sehen, erleben, produzieren

FREITAG

14|04|2023

Barcamp 3D erleben mit Abschlussreflexion

Moderation: **Dr. Johannes Lang**

 = hybride Veranstaltung – Anmeldung über das Stabsstellen-Sonderprogramm


TÄGLICH:
3D – entdecken und
erleben in praktischen
Anwendungen am
BayernLab